ADIYAMAN ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

TANITIM KİTAPÇIĞI

2026 - 2027

İÇERİK

- Bölümümüz
- Misyon & Vizyon
- Bilgisayar Mühendisliği Bölümünün Önemi
- Neden Bilgisayar Mühendisliği Bölümü?
- Mezunlarımızın İş İmkânları
- Merkezi Yerleştirmeye Göre En Yüksek ve En Düşük Yerleşme Puanlarımız
- Lisans Ders Kataloğumuz
- Faaliyetlerimiz

Bölümümüz

Bölümümüz 2012'te kurulmuş olup, 2022-2023 Eğitim-Öğretim yılından itibaren öğrenci almaya başlamıştır. Bölümümüz Mühendislik Fakültesi binasında hizmet vermektedir. 2016 yılında tamamlanan toplam 4000 m2 alana sahip yeni binada 8 Adet 50 kişilik sınıflar, 60 kişilik ve 50 kişilik 2 adet PC laboratuvarı bulunmaktadır.

Bölümümüzde 2026 itibarıyla 1 profesör, 2 doçent, 4 doktor öğretim üyesi ve 2 araştırma görevlisi olmak üzere toplam 9 öğretim elemanı görev yapmaktadır.

Bölüm Başkanı

Prof. Dr. Nuh ALPASLAN

Bölüm Başkan Yardımcısı

Doç. Dr. Gaffari ÇELİK

Akademik Personel

Prof. Dr. Nuh ALPASLAN

Doç. Dr. Sercan YALÇIN

Doç. Dr. Gaffari ÇELİK

Dr. Öğr. Üyesi Ferdi DOĞAN

Dr. Öğr. Üyesi Hüseyin VURAL

Dr. Öğr. Üyesi Ersan YAZAN

Dr. Öğr. Üyesi Zeynel Abidin SAMAK

Arş. Gör. Abuzer DOGAN

Arş. Gör. Arzu SEVİNÇ

Bölüm Sekreteri

Kadriye GÜNDÜZ

Misyon&Vizyon

Misyon

Bulunduğumuz bilgi çağını şekillendirebilecek potansiyele sahip, temel bilgisayar ve bilişim konularında çok iyi donatılmış bilgisayar mühendisleri yetiştirmek; onlara şüpheci yaklaşım ve etik davranış bilinci aşılamak ve yaşam boyu öğrenmeyi öğretmektir. Bilgisayar mühendisliğinin her alanındaki evrensel çalışmalara imza atmak; her tür bilimsel etkinlikte iş birliği aranan bir Ar-Ge partneri olmaktır.

Vizyon

Nitelikli akademisyenlerin, çok gelişmiş bir araştırma ve öğretim altyapısını kullanarak sinerjik bir çerçevede sanayi ve devlet kurumları ile iş birliği içinde bilgisayar mühendisliği alanında küresel düzeyde aranan mezunlar yetiştirdiği ve yayınları ile alanındaki akademik çalışmaları yönlendirebildiği bir bölüm olmaktır.

Bilgisayar Mühendisliği Bölümünün Önemi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, sağlam bir temel ve mühendislik bilimleri altyapısı üzerine edindikleri bilgisayar mühendisi unvanı ile ulusal ya da uluslararası bilişim kuruluşlarında veya akademik alanda nitelikli iş bulabilen, var olan bir sistemdeki işleyişi çözümleyebilen, problemleri belirleyip özgün ve yaratıcı çözüm yolları bulabilen, yeni bir sistemi tasarlayıp projelendirebilen, iş yaşamında ilerleme sağlayacak bireysel ve takım çalışması yapabilme, kendisini sözlü ve yazılı olarak ifade edebilme, yabancı dilde yazılmış kaynakları izleyebilme becerileri gelişmiş, yeniliklere açık ve özgüven sahibi ve tüm bunların yanı sıra çağımızın sorunlarına duyarlı ve bu duyarlılığın gerektirdiği sorumlulukla mesleğini yerine getiren, etik ilkelere uygun hareket edebilen bilgisayar mühendisleri yetiştirmek üzere kuram ve uygulamayı bağdaştırarak her iki açıdan da en iyi şekilde öğrencilerimizi eğitmeyi hedefleyen bir eğitim planı yürütmektedir. Program hem temel mühendislik bilimleri hem de bilgisayar mühendisliği ile ilgili

zorunlu dersleri içermektedir. Ayrıca, eğitim planında zorunlu derslerin yanı sıra öğrencilerin kendi tercihlerine göre seçebilecekleri seçimlik dersler de bulunmaktadır. Böylece Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, ulusal ve uluslararası ölçekte, Bilgisayar Mühendisliği mesleğinin her alanında hizmet verebilecek bilgi ve becerilerle donatılmış, alanındaki gelişmeleri takip ederek kendini geliştiren, takım çalışmasına yatkın, sorgulayıcı, etik değerlere önem veren, çağdaş mühendisler yetiştirmektedir.

Bölüm Eğitim Amaçları arasında;

- Ulusal ve uluslararası üniversite ve araştırma kurumlarında çalışabilen, lisansüstü çalışmalar yapabilen, araştırmacı mezunlar yetiştirmek.

- Bilgisayar yazılımı/donanımı alanında faaliyet gösteren ulusal ve uluslararası kuruluşlarda başarılı kariyer sergileyebilecek, lider pozisyonlarına ulaşabilecek bilgisayar mühendisleri yetiştirmek.

- Edindikleri bilgi ve becerilerle, mesleki ve bilimsel projeler üretebilen ve bu projelerde aktif rol alabilen mühendisler yetiştirmek.

- Güncel gelişmeleri takip eden, kritik-analitik düşünme yetisine sahip, etik bilinci benimsemiş, iletişim gücü yüksek mühendisler yetiştirerek alanında nitelikli iş bulabilmelerini sağlamak yer almaktadır

Neden Bilgisayar Mühendisliği Bölümü?

Bilgisayar mühendisliği diplomasına sahip olmak, hangi alanda çalışacak olursanız olun, size geniş bir bilgi dağarcığı, problem çözme ve mantıksal düşünme yeteneği gibi avantajlar sağlar. Çok sayıda üniversite ve işveren bilgisayar bilimleri dersi ya da alanındaki başarıyı çok yönlülüğün göstergesi olarak görmektedir.

Mezunlarımızın İş İmkânları

Bilgisayar Mühendisliği, teknolojinin her alanında aranan ve talep gören bir alandır. Mezunlarımız, yazılım geliştirmeden donanım tasarımına, siber güvenlikten veri bilimine kadar geniş bir yelpazede görev alabilirler.

Bölümümüz mezunları gerek kamu gerek özel sektörde;

- Yazılım / Donanım Uzmanı,
- Veri Analisti,
- Veri Tabanı Uzmanı,
- İş analisti / Sistem analisti
- Kalite Kontrol ve Test Uzmanı,
- Web Tasarım Uzmanı,
- Grafik Tasarımı ve Çizimi,
- Bilgi Sistemi Uzmanı

- Oyun mühendisi
- Sistem programcısı,
- Ağ yöneticisi / Sistem yöneticisi

olarak çalışma imkanı bulmaktadır.

Merkezi Yerleştirmeye Göre En Yüksek ve En Düşük Yerleşme Puanlarımız

Bölümümüz, 2025 yılı merkezi yerleştirme sonuçlarına göre öğrenciler tarafından yoğun ilgi görmüş ve 45 kişilik lisans kontenjanının tamamı dolmuştur. Ölçme, Seçme ve Yerleştirme Merkezi Başkanlığı tarafından açıklanan yerleştirme sonuçlarına göre, bölümümüze en düşük puanla yerleşen öğrencinin Türkiye geneli başarı sıralaması 260.902, yerleştirme puanı ise 314,26938 olmuştur.

2026 yılı itibarıyla bölümümüzde toplam 188 lisans öğrencisi öğrenimine devam etmektedir. Bu veriler, bölümümüzün öğrenci tercihleri açısından istikrarlı bir ilgi gördüğünü ve akademik gelişimini güçlü bir şekilde sürdürdüğünü göstermektedir.

Lisans Ders Kataloğumuz

Birinci Yarıyıl							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
AİİT101	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	Z	2	0	0	2	2
FİZ101	Fizik I	Z	2	0	2	3	4
KİM101	Kimya	Z	2	0	2	3	4
MAT101	Matematik I	Z	3	1	0	4	5
TD101	Türk Dili I	Z	2	0	0	2	2
YD101	Yabancı Dil I	Z	2	0	0	2	3
BIL101	Algoritma ve Programlama I	Z	3	0	2	4	6
BIL103	Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	Z	2	2	0	3	4
Toplam			**18**	**3**	**6**	**23**	**30**

İkinci Yarıyıl							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
AİİT102	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	Z	2	0	0	2	2
FİZ102	Fizik II	Z	2	0	2	3	4
MAT102	Matematik II	Z	3	1	0	4	5
MAT104	Lineer Cebir	Z	2	0	0	2	3
TD102	Türk Dili II	Z	2	0	0	2	2
YD102	Yabancı Dil II	Z	2	0	0	2	3
BIL102	Algoritma ve Programlama II	Z	3	0	2	4	6
BIL104	Bilgisayar Donanımı	Z	2	1	0	3	5
Toplam			**18**	**2**	**4**	**22**	**30**

Üçüncü Yarıyıl							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
MUH201	Mühendisler İçin İstatistik	Z	2	0	0	2	3
BIL201	Ayrık Matematik	Z	3	1	0	4	5
BIL203	Veri Tabanı	Z	2	0	1	3	5
BIL205	Nesne Tabanlı Programlama	Z	3	0	1	4	6
BIL207	Veri Yapıları	Z	3	0	1	4	6
BİL209	Mesleki Yabancı Dil I	Z	3	0	0	3	3
SOSSEC1	Sosyal Seçimlik Ders	S	2	0	0	2	2
Toplam			**18**	**1**	**3**	**22**	**30**

Dördüncü Yarıyıl							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
MAT202	Diferansiyel Denklemler	Z	3	0	0	3	4
MUH204	İş Sağlığı ve Güvenliği	Z	2	0	0	2	3
BIL202	Elektrik Devreleri ve Elektronik	Z	3	0	1	4	5
BIL204	Sayısal Tasarım	Z	3	0	1	4	5
BIL206	Programlama Dillerinin Prensipleri	Z	4	0	0	4	6
BIL208	Mesleki Yabancı Dil II	Z	3	0	0	3	3
BIL210	Staj I	Z	0	2	0	1	2
SOSSEC2	Sosyal Seçimlik Ders	S	2	0	0	2	2
Toplam			**20**	**2**	**2**	**23**	**30**

Beşinci Yarıyıl							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
BIL301	Sayısal Yöntemler	Z	3	0	0	3	4
BIL303	Bilgisayar Organizasyonu ve Mimarisi	Z	2	1	0	3	5
BIL305	İnternet Programcılığı	Z	3	1	0	4	5
BIL307	Biçimsel Diller ve Otomata Teorisi	Z	3	0	0	3	5
BIL309	Yazılım Mühendisliği	Z	3	0	0	3	5
BILSEC1	Teknik Seçmeli Ders	S	3	0	0	3	4
SOSSEC3	Sosyal Seçimlik Ders	S	2	0	0	2	2
TOPLAM			**19**	**2**	**0**	**21**	**30**

Altıncı Yarıyıl							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
BIL302	Algoritma Analizi	Z	3	0	0	3	4
BIL304	Bilgisayar Ağları	Z	2	1	0	3	4
BIL306	İşletim Sistemleri	Z	3	0	0	3	4
BIL308	Mikroişlemciler ve Denetleyiciler	Z	2	0	1	3	5
BILSEC2	Teknik Seçmeli Ders 1	S	3	0	0	3	4
BILSEC2	Teknik Seçmeli Ders 2	S	3	0	0	3	4
SOSSEC4	Sosyal Seçimlik Ders	S	2	0	0	2	2
BIL310	Staj II	Z	0	2	0	0	3
TOPLAM			**18**	**3**	**1**	**20**	**30**

Yedinci Yarıyıl							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
BIL401	Bitirme Projesi	Z	0	2	0	1	8
BIL403	Bilişim Hukuku	Z	3	0	0	3	4
BILSEC3	Teknik Seçmeli Ders 1	S	3	0	0	3	4

BILSEC3	Teknik Seçmeli Ders 2	S	3	0	0	3	4
BILSEC3	Teknik Seçmeli Ders 3	S	3	0	0	3	4
BILSEC3	Teknik Seçmeli Ders 4	S	3	0	0	3	4
SOSSEC5	Sosyal Seçimlik Ders	S	2	0	0	2	2
TOPLAM			**17**	**2**	**2**	**18**	**30**

Sekizinci Yarıyıl							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
BIL402	Mühendisliğe Uyum	Z	0	2	0	1	15
MUHSEC	Mühendislik Seçimlik Ders 1	S	2	0	0	2	5
MUHSEC	Mühendislik Seçimlik Ders 2	S	2	0	0	2	5
MUHSEC	Mühendislik Seçimlik Ders 3	S	2	0	0	2	5
TOPLAM			**6**	**2**	**0**	**7**	**30**

TEKNİK SEÇMELİ DERSLER

BILSEC1 (Beşinci Yarıyıl)							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
BIL311	Sinyaller ve Sistemler	S	3	0	0	3	4
BIL313	Bilgi Sistemleri	S	3	0	0	3	4
BIL315	Veri Madenciliği	S	3	0	0	3	4
BIL317	Bilgisayar Grafiği ve Animasyon	S	3	0	0	3	4
BIL319	Araştırma Yöntem ve Teknikleri	S	3	0	0	3	4
BIL321	Benzetim ve Modelleme	S	3	0	0	3	4
BIL323	İleri Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL325	İnsan Bilgisayar Etkileşimi	S	3	0	0	3	4

BILSEC2 (Altıncı Yarıyıl)							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
BIL312	Yapay Zekâ	S	3	0	0	3	4
BIL314	Veri Bilimi ve Büyük Veri Analizi	S	3	0	0	3	4
BIL316	Oyun Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL318	Kablosuz ve Hücresel Ağlar	S	3	0	0	3	4
BIL320	Derin Öğrenme	S	3	0	0	3	4
BIL322	Otomatik Veri Toplama Teknikleri	S	3	0	0	3	4
BIL324	Çizge Teorisi	S	3	0	0	3	4
BIL326	Bulut Bilişim	S	3	0	0	3	4
BIL328	Sistem Programlama	S	3	0	0	3	4

BIL330	Endüstriyel İletişim Sistemleri	S	3	0	0	3	4
BIL332	Robotik	S	3	0	0	3	4
BIL334	Yapay Sinir Ağları	S	3	0	0	3	4
BIL336	Model Tabanlı Yazılım Geliştirme	S	3	0	0	3	4
BIL338	Web Servisler	S	3	0	0	3	4
BIL340	İlişkisel Olmayan Veri Tabanları	S	3	0	0	3	4
BIL342	Elektronik Ticaret Uygulamaları	S	3	0	0	3	4
BIL344	Kuantum Hesaplama	S	3	0	0	3	4
BIL346	Sunucu Tabanlı İşletim Sistemleri	S	3	0	0	3	4
BIL348	Açık Kaynak Kodlu İşletim Sistemleri	S	3	0	0	3	4
BIL350	Medikal Görüntü İşleme	S	3	0	0	3	4
BIL352	Kriptografiye Giriş	S	3	0	0	3	4

BILSEC3 (Yedinci Yarıyıl)

Ders Kodu	Dersin Adı	Z/S	T	U	L	Kredi	AKTS
BIL405	Dağıtık Sistemler ve Paralel Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL407	Blokzincir ve Dijital Paralar	S	3	0	0	3	4
BIL409	Duyarga Ağları	S	3	0	0	3	4
BIL411	Gömülü Sistemler	S	3	0	0	3	4
BIL413	Bilgi Getirim Sistemleri	S	3	0	0	3	4
BIL415	Doğal Dil İşleme	S	3	0	0	3	4
BIL417	Metin Sınıflama	S	3	0	0	3	4
BIL419	Görüntü İşleme	S	3	0	0	3	4
BIL421	Biyoinformatik	S	3	0	0	3	4
BIL423	Ses İşleme ve Tanıma	S	3	0	0	3	4
BIL425	Sosyal Ağ Analizi	S	3	0	0	3	4
BIL427	Örüntü Tanıma	S	3	0	0	3	4
BIL429	Nesnelerin İnterneti	S	3	0	0	3	4
BIL431	Makine Öğrenmesi	S	3	0	0	3	4
BIL433	Adli Bilişim	S	3	0	0	3	4
BIL435	Mobil Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL437	Bilgisayar ve Ağ Güvenliği	S	3	0	0	3	4
BIL439	İleri İnternet Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL441	Otonom Sistemler	S	3	0	0	3	4
BIL443	Python Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL445	Java Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL447	C# Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL449	.Net Programlama	S	3	0	0	3	4
BIL451	Ağ Programlama	S	3	0	0	3	4

SOSYAL SEÇMELİ DERSLER

SOSSEC1 (Üçüncü Yarıyıl)							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
SOS201	İletişim	S	2	0	0	2	2
SOS203	Çevre Yönetim Sistemleri	S	2	0	0	2	2
SOS205	Mühendislik Ekonomisi	S	2	0	0	2	2
SOS207	Kritik Analitik Düşünme	S	2	0	0	2	2
SOS209	Bilim Tarihi	S	2	0	0	2	2
SOS211	Gönüllülük Çalışması	S	2	0	0	2	2

SOSSEC2 (Dördüncü Yarıyıl)							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
SOS202	Halkla İlişkiler	S	2	0	0	2	2
SOS204	İlk Yardım	S	2	0	0	2	2
SOS206	Çevre Kirliliği ve Kontrolü	S	2	0	0	2	2
SOS208	Yapay Zekâ Yöntemleri	S	2	0	0	2	2
SOS210	Araştırma ve İnceleme Teknikleri	S	2	0	0	2	2

SOSSEC3 (Beşinci Yarıyıl)							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
SOS301	Patent ve Endüstriyel Tasarım	S	2	0	0	2	2
SOS303	Çevre ve Ekoloji	S	2	0	0	2	2
SOS305	Sanat Tarihi	S	2	0	0	2	2
SOS307	İşaret Dili	S	2	0	0	2	2
SOS309	Yöneylem Araştırması	S	2	0	0	2	2
SOS311	Teknoloji ve Yenilik Yönetimi	S	2	0	0	2	2

SOSSEC4 (Altıncı Yarıyıl)							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
SOS302	Girişimcilik	S	2	0	0	2	2
SOS304	Ahilik ve Mesleki Etik	S	2	0	0	2	2
SOS306	Üretim Planlama	S	2	0	0	2	2
SOS308	Ergonomi	S	2	0	0	2	2
SOS310	İklim Değişikliği ve Sürdürülebilir Yönetim	S	2	0	0	2	2
SOS312	Kariyer Planlama ve Geliştirme	S	2	0	0	2	2
SOS314	Uluslararası İlişkiler	S	2	0	0	2	2

SOSSEC5 (Yedinci Yarıyıl)							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
SOS401	İş Hukuku	S	2	0	0	2	2
SOS403	Fikri ve Sınai Mülkiyet	S	2	0	0	2	2
SOS405	Sanayide Enerji Tasarrufu	S	2	0	0	2	2
SOS407	İşletme Yönetimi ve Yöneticiliği	S	2	0	0	2	2
SOS409	Fabrika Organizasyonu ve Tesis Planlama	S	2	0	0	2	2
SOS411	Verimlilik Ölçüm ve Analizi	S	2	0	0	2	2
SOS413	Risk Yönetimi	S	2	0	0	2	2
SOS415	Enerji ve Çevre	S	2	0	0	2	2

MÜHENDİSLİK SEÇMELİ DERSLER

MUHSEC (Sekizinci Yarıyıl)							
Ders Kodu	**Dersin Adı**	**Z/S**	**T**	**U**	**L**	**Kredi**	**AKTS**
MUH402	İnovasyon ve ürün geliştirme	S	2	0	0	2	5
MUH404	Kalite kontrol ve standartları	S	2	0	0	2	5
MUH406	Verimlilik yönetimi	S	2	0	0	2	5
MUH408	Mühendisler İçin Organizasyonel Davranış	S	2	0	0	2	5
MUH410	İş Kurma ve Devlet Destekleri	S	2	0	0	2	5

Z: Zorunlu **S:** Seçmeli **T:** Teori **U:** Uygulama **L:** Laboratuvar **Kredi:** Ulusal Kredi **AKTS:** Avrupa Kredi Transfer Sistemi

Faaliyetlerimiz

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü olarak öğrencilerimizin yalnızca teorik bilgiyle değil, aynı zamanda uygulamalı deneyim, sektör farkındalığı ve mesleki gelişim becerileriyle donanımlı bireyler olarak yetişmesini önemsiyoruz. Bu doğrultuda bölümümüz bünyesinde ve bölümümüzle ilişkili öğrenci toplulukları aracılığıyla yıl boyunca çeşitli seminerler, söyleşiler, eğitim kampları, teknik etkinlikler ve uygulamalı yarışmalar düzenlenmektedir.

Her yıl düzenli olarak gerçekleştirilen kariyer söyleşileri kapsamında, alanında uzman akademisyenler, sektör temsilcileri, girişimciler ve mezunlarımız öğrencilerimizle bir araya gelmektedir. Bu etkinliklerde öğrencilerimizin yazılım, bilişim, yapay zekâ, siber güvenlik, oyun teknolojileri ve dijital dönüşüm gibi alanlardaki güncel gelişmeleri takip etmeleri; iş olanakları, kariyer planlaması ve piyasa koşulları hakkında bilgi sahibi olmaları hedeflenmektedir.

Bölümümüzde öğrencilerin teknik becerilerini geliştirmeye

yönelik uygulamalı etkinliklere de büyük önem verilmektedir. Bu kapsamda düzenlenen CTF / Capture The Flag siber güvenlik yarışması, öğrencilerin kriptografi, web güvenliği, tersine mühendislik, ağ güvenliği ve adli bilişim gibi alanlardaki bilgi ve problem çözme yetkinliklerini uygulamalı bir yarışma ortamında geliştirmelerine katkı sağlamıştır. Yarışma sürecinde öğrenciler takım çalışması, analitik düşünme, zaman yönetimi ve siber güvenlik farkındalığı konularında önemli deneyimler kazanmıştır.

Bunun yanında, ÜniDes kapsamında desteklenen "GameLab 2026: Oyun Programlama ve Tasarım Kampı" ile öğrencilerimize oyun geliştirme alanında kapsamlı bir eğitim imkânı sunulmuştur. Eğitim programında oyun sektörü, oyun teknolojileri, oyun motorları, oyun stüdyolarındaki görev dağılımları, Türkiye ve dünyadaki oyun pazarı, oyun sektöründeki iş olanakları ve sıfırdan oyun tasarlama süreçleri ele alınmıştır. Ayrıca oyun teknolojilerinin savunma, enerji, tarım ve benzeri farklı disiplinlerde simülasyon ortamı olarak kullanımına ilişkin bilgilendirmeler yapılmıştır.

Bölümümüz, öğrencilerin akademik, teknik ve mesleki gelişimlerini destekleyen bu tür faaliyetlerle; araştıran, üreten, takım çalışmasına yatkın, güncel teknolojileri takip eden ve sektörel ihtiyaçlara cevap verebilen mühendis adayları yetiştirmeyi amaçlamaktadır.

Etkinliklerden Kareler

Aşağıda bölümümüz ve öğrenci topluluklarımız tarafından gerçekleştirilen çeşitli etkinliklere ait görseller yer almaktadır.

- GameLab 2026: Oyun Programlama ve Tasarım Kampı

- CTF Siber Güvenlik Yarışması

ADIYAMAN ÜNİVERSİTESİ
2006
BİTUG CTF

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

Adres

Adıyaman Üniversitesi (ADYÜ)

Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Kat:3

02040, Merkez / ADIYAMAN

Telefon: +90 (416) 223 3808

Faks: +90 (416) 223 3809

İnternet:

https://muhendislik.adiyaman.edu.tr/tr/bolumler/bilgisayar-muhendisligi-bolumu